

Утверждено
начальник управления
по воспитательной работе ГАГУ
И.В. Баскакова
2021 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении квеста «СТУД.БОЯРД», посвященного
Дню российского студента

1. Общее положение

1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения, сроки и этапы проведения квеста «СТУД.БОЯРД» (далее- Квест), проводимого среди студентов Горно-Алтайского государственного университета (далее - ГАГУ), студенческих объединений и общественных организаций.

1.2 Организатором Квеста выступает Совет обучающихся ГАГУ (далее – СО ГАГУ), при поддержке Управления по воспитательной работе и Первичной профсоюзной организация студентов и аспирантов ГАГУ (далее – ППОСА ГАГУ). Общее руководство Квестом осуществляет председатель СО ГАГУ.

1.3 Участники Конкурса студенты ГАГУ.

2. Цели и задачи

2.1 Приоритетными целями Квеста являются:

- Популяризация активного образа жизни в студенческой среде;
- Сплочение студентов ГАГУ;
- Создание праздничной атмосферы в рамках Дня студента;
- Приумножение традиций ГАГУ;

2.2 Задачами Квеста являются:

- Привлечь студентов к активному участию в конкурсах и мероприятиях, проводимых в ГАГУ;
- Вовлечь максимальное количество студентов в участие в Конкурсе.

3. Порядок, сроки и условия проведения Конкурса

3.1 К участию в Квесте допускаются все желающие студенты, объединенные в команды не более 5 человек (капитан и четыре участника) из числа студенческих сообществ, объединений, советов.

3.2 Квест состоит из этапов, на каждом из которых подготовлены задания для команд участников. Количество этапов квеста, волонтеров-активистов на этапах и месторасположение этапов определяет организаторский состав. Правила Квеста указаны в Приложение 1.

3.3 Для участия в Квесте необходимо оформить заявку и отправить в личные сообщения группы Совет обучающихся ГАГУ | СО ГАГУ в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/so_gasu) до 20.00, 22 января 2021 г.. Форма заявки на Квесте указана в Приложение 2.

3.4 Оформив заявку, команда подтверждает факт отсутствия медицинских противопоказаний для участия в Квесте.

3.5 Место и дата проведения: 25 января 2021 г., корпус А1. Рекомендуемая форма одежды – удобная, повседневная;

3.6 Для прохождения Квеста участникам запрещается использовать мобильный телефон.

3.7 Определение победителя проходит после финиша последней команды. Победитель и призеры Квеста награждаются дипломами и благодарственными письмами.

3.8 Информация об итогах конкурса будет опубликована в группе Совета обучающихся ГАГУ | СО ГАГУ https://vk.com/so_gasu, в группе ППОСА ГАГУ <https://vk.com/profgasu>, в группе Медиацентр ГАГУ https://vk.com/media_gasu.

4. Контактные данные

5.1 Сафонов Никита Андреевич – Председатель СО ГАГУ, ответственный организатор, г. Горно-Алтайск ул. Ленкина 1 каб. 305. тел: 83882267515.

ПРАВИЛА КВЕСТА

Основные понятия, используемые в квесте:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения получил жетон.
- Жетон – это утвержденное организатором изображение, которое может быть зеленого цвета за правильный ответ и красного цвета –за неправильный.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить и получить жетон.
- Команда – объединение нескольких участников.
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором.
- Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки, направленные на выявление знаний истории университета, трудов профессорско-преподавательского состава, особенностей направлений подготовки, преподаваемых в вузе, специфики региона, а также спортивной подготовки студентов.
- На старте все команды одновременно получают маршрутный лист.
- Задания квеста предполагают участие, как всей команды, так и индивидуально.
- Время прохождения станции – от одной до пяти минут. За неправильное прохождение этапа начисляются штрафы.
- На этапе квеста команду встречает волонтер-активист, после выполнения команда получает жетон.
- Процесс повторяется до тех пор, пока команда не пройдет все станции. После чего команды отправляются на проверку жетонов и сдачу маршрутных листов.
- Победителем квеста становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро и без штрафов.

Заявка команды

Название команды	
ФИО, номер группы, факультет(институт/колледж) капитана	_____--
Номер телефона капитана	
ФИО номер группы, факультет(институт/колледж) участников	1. _____ _____ 2. _____ _____ 1. _____ _____ 2. _____ _____